

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Ahmara

Player: Mòa

Sex: F Age: 26 Ethnicity: Tarish

Profession: Occultist

Description: 1m53, 37 kg, frêle et fragile.

Ways

Combateness: 1

Empathy: 5

Creativity: 5

Reason: 3

Conviction: 1

Advantages

Nimble

Vive desprit

Lettée

Disadvantages

Enemy

Fragile

Maladive

Health Condition

Good 00000

Okay -1 0000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 7

Survival: 2

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Artifact Fighting 6

Disc: Esotericism 6

Disc:

Perception

●●●●○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Sling dmg: 1

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 1/4 Def: 14 Spd: 6

⊕ Offensive
Atk: 4/7 Def: 11 Spd: 6

⊕ Defensive
Atk: -2/1 Def: 17 Spd: 6

⊕ Quick
Atk: 1/4 Def: 11 Spd: 9

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 17 Spd: 6

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment

Vêtements chics _____

Nécessaire d'écriture _____

Parchemins vierges _____

Tubes de cuir étanches _____

Trousse de serrurerie _____

Loupe à main - Briquet à silex _____

Chapelet d'ossements _____

Documents du marchand Mir Narl _____

Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Sedl - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Illness

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.



Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

Flaw : Doubt



Faults



Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1



Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

