

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Galin Künis

Player: Lucile

Sex: F Age: 19 Ethnicity: Tarish

Profession: Demorthèn

Description: jeune métis tarish/osag

### Ways

Combativeness: 1

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 2

### Advantages

Mentor Ally

### Disadvantages

Weak

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: First Aid 6

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Ancient Tongue 6

Disc: Demorthèn Knowledge 6

Disc: Sigil Rann 6

### Occultisme

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Staff                      dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

⊕ Offensive  
Atk: 2/2 Def: 12 Spd: 6

⊕ Defensive  
Atk: -2/- Def: 16 Spd: 6

⊕ Quick  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 6

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:



## Equipment


une sacoche avec des herbes diverses(...)


(souvent médicinale),


son carnet de notes et

une petite gourde

## Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

## Artifacts

## Combat arts

## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000







00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham:

-  - Appel des animaux (animal)
-  - Sain (Vie)
-  - Lumière (feu)
-  - Bruissement (Air)
-  - Chaleur (Feu)
- 

## Exaltation

Score : 6 / 6



## Major miracles:

## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

sa mère (Kün Kūmis) une tarish a eu une aventure avec un ionnthèn osag avant de se sédentariser à proximité du village de Melwan avec sa fille. Cette dernière ne sait rien de son père biologique, hormis son ethnie, et a été élevée par sa mère. Une fois à Melwan la jeune Jalin a été repéré par la Demorthèn locale, Weilan, et est devenue son ionnthèn.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mysticisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Doubt

## Faults

Passion : 1

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : Lorsque sa mère est morte, Jalin retrouve des affaires qui semblent avoir appartenues à son père, en particulier un carnet du temps où il était ionnthèn. En parcourant ces notes elle constate que son père se posait des questions sur les autres utilisations possible de la magie des esprits pratiquée par les Demorthèns. Jalin comprend que son père fut sans doute un morcaill, ce qui explique pourquoi sa mère ne parlait pas de lui et lui interdisait même de dire qu'il fut ionnthèn (elles disaient à tous qu'il était un artisan comme sa mère et qu'il décéda sur la route durant leur voyage).(...)

