

O¹^s MBRES d'ESTEREN

CHARACTER SHEET

Name: **Gris**

Player: **Olivier**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Hunter**

Description: **Osags, Grand, Brun cheveux long, Yeux Gris, Regard Charismatique (Corps musculeux et huileux)**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **1**

Conviction: **4**

Advantages

Handsome **x2**

Charismatic

Disadvantages

Slow Witted

Hard of Hearing

Poor

Shy

Health Condition

Good **000000**

Okay **-1 000000**

Bad **-2 00000**

Critical **-3 00000**

Agony **0**



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000 + (CREA: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000 + (COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc: Polearms **6**

Disc:

Disc:

Stealth

000000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000 + (REA: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000 + (REA: **1**)

Bonus: Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking **6**

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000 + (REA: **1**)

Bonus: Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000 + (REA: **1**)

Bonus: Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000 + (CONV: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000 + (COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000 + (EMP: **5**)

Bonus: **+3** Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000 + (CREA: **1**)

Bonus: **+3** Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000 + (REA: **1**)

Bonus: Malus: **~1**

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000 + (COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Polearm dmg: 3

Short bow dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard
Atk: 9/9 Def: 11 Spd: 9

⊗ Offensive
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 9

⊗ Defensive
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 9

⊗ Quick
Atk: 9/9 Def: 10 Spd: 10

⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 9

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



⊗ Equipment

⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

Archery

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Violence

Gris est le cliché du Beau et grand Guerrier Irréfléchis et plus tôt timide . Gris aurait pu passer une vie paisible. vouer à défendre et nourrir son clan, si une sortie en forêt avec son frère Grandd n'avait pas chamboulé le destin. Les victimes d'une attaque en forêt par une créature inconnue. (un monstre si on en croit Gris) Ce dernier, pourtant sorti indemne physiquement, restera marqué par cette rencontre, contrairement à son frère qui bien qu'en gardant durablement la trace dans sa chair, réussira, lui, à s'en remettre. Suite à cet événement, Gris se mit en tête de chasser des créatures mystiques et autres légendes persuadé que ses bêtes existent ou existent encore aujourd'hui et qu'il faut les éliminer. Il est bien décidé à rejoindre les Guerriers de Neven .(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Optimistic

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Préférerai chasser des monstres, à l'ambition de rejoindre les Chasseurs de Neven. Légères pertes d'audition. Tiens énormément à son frère Grandd.

