

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Gris** Player: **Olivier**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Hunter**

Description : **Osags, Grand, Brun cheveux long, Yeux Gris, Regard Charismatique (Corps musculeux et huileux)**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **1**

Conviction: **4**

Advantages

Handsome **x2**

Charismatic

Disadvantages

Slow Witted

Hard of Hearing

Poor

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Polearms 6

Disc:

Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking 6

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: +3 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: +3 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Polearm _____ dmg: 3
 Short bow _____ dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/9 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 9/9 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Violence

Gris est le cliché du Beau et grand Guerrier Irréfléchis et plus tôt timide . Gris aurais pu passer une vie paisible. vouer à défendre et nourrir son clan, si une sortie en forêt avec sont frère Grandd n'avais pas chambouler le destin. Les victimes d'une attaque en forêt part une créature inconnue. (un monstre si on en croit gris) Ce dernier, pourtant sortie indemne physiquement, resteras marquer par cette rencontre, contrairement à son frère qui bien qu'en gardant durablement la trace dans sa chair, réussiras, lui, a s'en remettre Suite à cet événement, Gris se mit en tête de chasser des créatures mystiques et autres légendes persuadées que ses bêtes existe ou existe encore aujourd'hui et qu'il faut les éliminer. Il est bien décidé à rejoindre les Guerrier de Neven .(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Optimistic**

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : **Préférerais chassez des monstres, a L'ambition de rejoindre les Chasseur de Neven Légère pertes d'audition. Tiens énormément a sont frère Grandd.**

