

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Grann**

Player: **Roosthia**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Craftsman**

Description : C'est un homme grand et imposant, cheveux longs, barbu et roux, il a les yeux bleus et le regard

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **3**

Advantages

Strong

Intuitive

Disadvantages

Short-sighted

Poor

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Woodworking 6

Disc : Sculpting 6

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Javelin dmg: 2

Battleaxe dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 2/6 Def: 11 Spd: 4



Offensive

Atk: 5/9 Def: 8 Spd: 4



Defensive

Atk: -1/3 Def: 14 Spd: 4



Quick

Atk: 2/6 Def: 8 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

Couteau croche : afin de sculpter du i(...)

Gourde



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 9 / 9



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Grannd est un artisan bûcheron, la force tranquille de son village. Il est l'aîné de sa fratrie, et notamment de Gris, son frère. Il est un excellent lanceur de javelot, ce qui lui fait une certaine renommée dans la région qu'il connaît plutôt bien, car il arpente le territoire et la forêt en tant que bûcheron, mais il lui arrive aussi d'accompagner son frère durant ses chasses. Il est très loyal envers la religion Demorthèn, car il est très sensible aux forces de la nature, notamment de la terre et des essences de bois. Il a un côté mélancolique que sa mère attribue à l'océan et aux flots des vagues.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: **Mélancolie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Peaceful**

Flaw : Absent-minded

Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : La cicatrice qui lui vaut un malus de -1 en vigueur est due à une chasse où une créature les aurait attaqué, où Grannd serait tombé et blessé à la jambe gauche. Quand Grannh marche trop ou tire trop sur sa blessure, il a tendance à boiter. Ce n'est pourtant pas une expérience qui l'a traumatisé à la différence de son frère qui a assisté à toute la scène.

