

Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Roderick Reimilius

Player: Seb

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Investigator

Description : Un visage gracieux au sourire chaleureux, encadré par une touffe bouclée blonde prolongée par

Ways

Combactiveness: 1

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 3

Conviction: 4

Advantages

Handsome

Lettre

Disadvantages

Weak x2

Anosmia

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc: Observation

6

Disc:

Disc:

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomacy

6

Disc:

Disc:

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: -1/-1 Def: 13 Spd: 6



Offensive

Atk: 1/1 Def: 11 Spd: 6



Defensive

Atk: -3/-3 Def: 15 Spd: 6



Quick

Atk: -1/-1 Def: 11 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 12 / 12



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary

Issue d'une famille noble, Roderick était un élève exemplaire, très calme et attentif. Son seul problème étant enfant semblait être son penchant à vouloir aider tout le monde, quitte à faire passer sa famille en second plan. En grandissant, exposé à l'inégalité de monde qui l'entour, il se détache de plus en plus de sa famille et décide de faire de son sujet d'étude l'humain, et les relations humaines en général. Il ne croit pas du tout au fatalisme, et pense que même les plus scélérats auraient pu être de bonnes personnes dans les bonnes circonstances. Pronnant plus d'égalité, notamment par la redistribution des richesses, celui qui était l'aîné et le favori de son père devient peu à peu la brebis galeuse dont il faut se débarrasser.(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

TRAUMA :

Balance	Symptom	Syndrom	Madness
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mélancolie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Generous

Flaw : Awkward

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : À l'âge de 20 ans, alors que Roderick voyageait pour étudier les populations de son pays, il se fit enlever par une troupe de brigands. Absolument pas ébranlé dans ses convictions, il entama la discussion avec eux, et compris que c'étaient de pauvres hères sans le sous qui avaient tenté un dernier acte désespéré, et collabora avec eux pour demander une rançon à sa famille. Quelle ne fut pas sa déconvenue quand son père, trop content de pouvoir se débarrasser de lui, ne paya pas la rançon, sous prétexte "qu'il ne faut pas négocier avec les criminels". À la place, il envoya une troupe de mercenaires pour s'assurer que le travail était bien fait, et faire le ménage ensuite, le plan(...)

