

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Roderick Reimilius**

Player: **Seb**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Investigator**

Description : Un visage gracieux au sourire chaleureux, encadré par une touffe bouclée blonde prolongée par

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **4**

Advantages

Handsome

Lettré

Disadvantages

Weak x2

Anosmia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(REA: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomacy 6

Disc :

Disc :

Performance

●●OOO+(CREA: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●OO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: -1/-1 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 1/1 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: -3/-3 Def: 15 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: -1/-1 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary

Issue d'une famille noble, Roderick était un élève exemplaire, très calme et attentif. Son seul problème étant enfant semblait être son penchant à vouloir aider tout le monde, quitte à faire passer sa famille en second plan. En grandissant, exposé à l'inégalité de monde qui l'entour, il se détache de plus en plus de sa famille et décide de faire de son sujet d'étude l'humain, et les relations humaines en général. Il ne croit pas du tout au fatalisme, et pense que même les plus scélérats auraient pu être de bonnes personnes dans les bonnes circonstances. Prônant plus d'égalité, notamment par la redistribution des richesses, celui qui était l'ainé et le favori de son père devient peu à peu la brebis galeuse dont il faut se débarrasser.(...)

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Generous*

Flaw : Awkward

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : À l'âge de 20 ans, alors que Roderick voyageait pour étudier les populations de son pays, il se fit enlever par une troupe de brigands. Absolument pas ébranlé dans ses convictions, il entama la discussion avec eux, et compris que c'étaient de pauvres hères sans le sous qui avaient tenté un dernier acte désespéré, et collabora avec eux pour demander une rançon à sa famille. Quelle ne fut pas sa déconvenue quand son père, trop content de pouvoir se débarrasser de lui, ne paya pas la rançon, sous prétexte "qu'il ne faut pas négocier avec les criminels". À la place, il envoya une troupe de mercenaires pour s'assurer que le travail était bien fait, et faire le ménage ensuite, le plan(...)