

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Combattant(e) iel**

Player: **Orétiré**

Sex: **F** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: **Un(e) combattant(e) farouche à la carrure imposante**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Endurance

Disadvantages

Lente d'esprit

Lente

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Axes **6**

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Throwing Weapons **6**

Disc:

Disc:

Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Javelin	dmg: 2
Battleaxe	dmg: 3
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard	Atk: 10/10 Def: 11 Spd: 7
⊕ Offensive	Atk: 12/12 Def: 9 Spd: 7
⊕ Defensive	Atk: 8/8 Def: 13 Spd: 7
⊕ Quick	Atk: 10/10 Def: 9 Spd: 9
⊕ Movement	Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense: 00000 00000

Speed: 00000

Armor:
Round shield (1)
Studded leather tunic (2)



Equipment

- Besace
- ractions x3 jours
- Javelots x2
- Toile de tente
- Pierre à aiguiser
- Poignard

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 6 / 6

Major miracles:

Minor miracles:

Flux

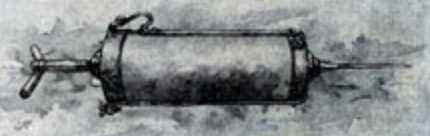


Mineral Flux
00000 00000 00000

Vegetal Flux
00000 00000 00000

Organic Flux
00000 00000 00000

Fossil Flux
00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

iel a passé sa jeunesse dans un petit village, et est parti très rapidement, à ses 14 ans, en rejoignant une compagnie de mercenaires après avoir démontré des capacités impressionnantes au maniement des armes. N'est jamais repassé par son village depuis, mais a entendu qu'il avait subi l'attaque de Féonds. iel ne sait pas si sa famille a survécu ou pas.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Courageuse

Flaw : Fièvre

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Une rumeur s'est répandue comme quoi iel a combattu dans des arènes clandestines et à tuer de ses mains plusieurs adversaires qui avaient pourtant abdiquer. Aurait aussi participé à des combats truqués. Certaines de ces rumeurs sont peut-être vraies, et peut-être fausses...

