

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Gozpin Barrick dit le "ai"(...)

Player: Adri

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Rogue

Description: Nain voleur

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 1

Conviction: 2

### Advantages

Nimble

### Disadvantages

Poor

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Pickpocket

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Short sword      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/4 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 9/6 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 5/2 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 7/4 Def: 10 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)






# Equipment

Bague en or (héritage familial)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score : 6 / 6

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Jozpin est issu de la petite bourgeoisie naine. Rejeté jeune parce qu'il était imberbe, il a dû survivre grâce au vol à la tire (ce qui a eu pour résultat un rejet encore plus prononcé).

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Persevering**

**Flaw : Stubborn**

## Faults

**Passion :** 4

**Subversion :** 3

**Influence :** 5

**Doubt :** 1

**Guilt :** 2

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

**Highlights :** Sa discrimination lui a donné depuis toujours l'envie de s'échapper de sa cité naine, l'équivalent pour lui d'une prison de verre. Intrigué par le groupe de voyageurs, il voit en eux l'opportunité de résoudre le mystère qui ronge son peuple ainsi que de regagner l'estime de ses pairs.

