

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Lurick PRANIS**

Player: **Martin G**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description : Fine carrure, cheveux bruns courts et hirsute, visage anguleux, orbites creusés et cernes marqués

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **5**

Conviction: **3**

Advantages

Bonne vue

Disadvantages

Obtuse

Unlucky

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Flux extraction **6**

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Artifact Fighting **6**

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/6 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 5/8 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 1/4 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 3/6 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

Defense:

00000 00000

Speed:

00000




Armor:

Round shield (1)
 Leather tunic (1)



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 7/7

Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score: 9/9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary

Lurick est originaire des fauxbourg de Baldh-Ruoch d'une petite famille d'artisans du métal. Son père décède d'une infection peu de temps après sa naissance et se trouve élevé pendant sa petite enfance par sa mère et son oncle. Puis plus tard par son beau-père qui lui transmettra la curiosité pour les sciences et l'érudition. sa mère étant elle forgeronne et disposant de quelques connaissance en magie. Son enfant n'est pas très dur et se trouve bien entouré et en sécurité. Il est très tôt intéressé par la magie et en développe rapidement le don lors de la pratique. Issue d'un milieu de passionné du métier, il développe un caractère renformé et un riche monde intérieur. S'il n'est pas d'une nature anti-sociale, il a pour habitude de ne pas se reposer sur les autres et n'est pas prompte à créer du lien.(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cautious

Flaw : Overcautious

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Mort de son père peu de temps après sa naissance, élevé par sa mère et son beau-père. Ost
durement vécu Démission des institutions magiens militaires, il se fait un ennemi en démissionnant

