

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Orlarf** Player: **Siran**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Craftsman**

Description : Grand costaud qui ne lève jamais les yeux, et semble toujours rentrer la tête dans les épaules

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Strong Mind

Strong

Disadvantages

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Battleaxe _____ dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/5 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 11/8 Def: 6 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 5/2 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 8/5 Def: 6 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

2 sets de vêtements de voyage _____

Sac à dos _____

Outils d'ébéniste _____

⊕ Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Orlarf est né dans un petit village forestier. Il a rapidement été mis à contribution dans l'activité principale du village, le bucheronnage.

En grandissant, il passa de ramasseur de branche à un bucheron accompli. Ce métier étant très rude et physique, il devint naturellement un grand taiseux, maniant la hache dans un silence de plomb, uniquement perturbé par les coups de son outil sur les troncs des arbres. Il s'intéressa pendant un temps à l'ébénisterie, mais devoir traiter avec les gens le déroutait trop fortement pour qu'il en fasse sa vie.

Mental health

Mental Resistance: 8

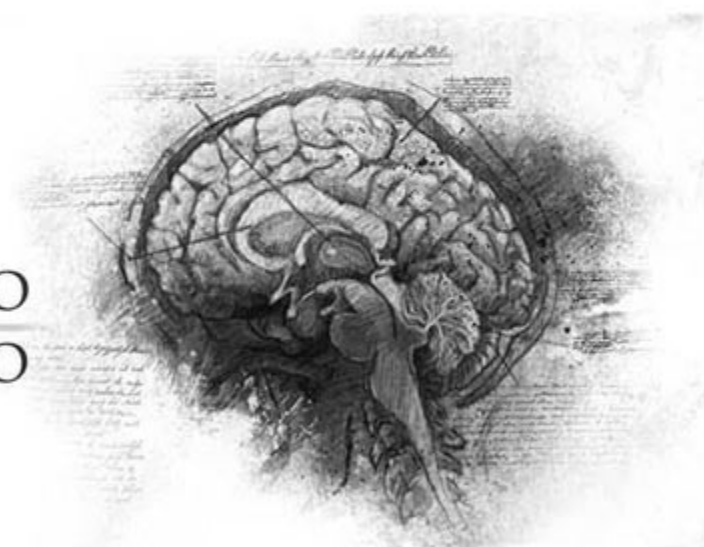
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 9

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Cold

Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 1

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Orlarf n'a jamais su s'exprimer avec aisance, et a toujours été mis à l'écart des autres et moqué. Il a toujours encaissé silencieusement jusqu'au jour où un autre bucheron se moqua ouvertement de lui lorsqu'il surprit Orlarf regarder une jeune fille. Etant réellement amoureux, et frustré de ne pas savoir comme le dire, il se déchaina contre son tourmenteur, et lui planta sa hache dans la tête sans aucun avertissement. Il a fui pour éviter son jugement, et cherche maintenant à mettre le plus de distance entre lui et son ancien village.

