

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Kfer.**

Player: **Jerem**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: **Taille moyenne, ne se distingue pas dans une foule si ce n'est les cicatrices qu'il a sur le visage**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue **x2**

Lettre

### Disadvantages

Enemy

Unattractive **x2**

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●OOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●OO+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:5)

Bonus: +2 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Crossbows 6

Disc: Artifact Fighting 6

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Crossbow                    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/10 Def: 15 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/11 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/9 Def: 16 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 5/10 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

Cape large avec capuche

# Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

Archery

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Violence - Solitude

Issue de la noblesse à Gwidre, sa famille est décimée alors qu'il fait son service militaire. Ce jugement punitif fait sûrement suite à des calomnies (suspecté d'hérésie ou de trahison au Temple), afin de s'emparer des terres des accusés. Kfer, seul survivant de la famille, garde une grande rancœur contre la personne à l'initiative de tout ceci, et a l'espoir de se venger, éventuellement de réhabiliter son nom. En attendant d'avoir les moyens et l'opportunité d'exercer son châtement, il erre, seul, dans les villes, principalement à Reizh, afin d'amasser des connaissances et des informations pouvant servir à son but, ainsi qu'à sa survie. Néanmoins, il a été porté à la connaissance de ses ennemis qu'il était encore en vie. Il est donc également traqué et tend à se faire discret(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Austere

## Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il a récemment rejoint un groupe de mercenaires lié aux loges magientistes afin d'approfondir sa connaissance des artefacts de combat.

