

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Kfer

Player: Jerem

Sex: H Age: 26 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Ranged Fighter

Description: Taille moyenne, ne se distingue pas dans une foule si ce n'est les cicatrices qu'il a sur le visage

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 1

Reason: 5

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue x2

Lettre

### Disadvantages

Enemy

Unattractive

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Crossbows 6

Disc: Artifact Fighting 6

Disc:

### Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Crossbow      dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/10 Def: 15 Spd: 8



Offensive

Atk: 6/11 Def: 14 Spd: 8



Defensive

Atk: 4/9 Def: 16 Spd: 8



Quick

Atk: 5/10 Def: 14 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

Cape large avec capuche



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Archery



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Violence - Solitude

Issue de la noblesse à Gwidre, sa famille est décimée alors qu'il fait son service militaire. Ce jugement punitif fait sûrement suite à des calomnies (suspecté d'hérésie ou de trahison au Temple), afin de s'emparer des terres des accusés. Kferr, seul survivant de la famille, garde une grande rancœur contre la personne à l'initiative de tout ceci, et a l'espoir de se venger, éventuellement de réhabiliter son nom. En attendant d'avoir les moyens et l'opportunité d'exercer son châtement, il erre, seul, dans les villes, principalement à Reizh, afin d'amasser des connaissances et des informations pouvant servir à son but, ainsi qu'à sa survie. Néanmoins, il a été porté à la connaissance de ses ennemis qu'il était encore en vie. Il est donc également traqué et tend à se faire discret.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Austere

## Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Il a récemment rejoint un groupe de mercenaires lié aux loges magientistes afin d'approfondir sa connaissance des artefacts de combat.

