Character Sheet



Name: Jan Chaplar

Sex: H Age: 29 Ethnicity: Tri-Kazel

Player: Clem Profession: Craftsman

Description: Nomme barbu, cheveux noirs, assez typique de la région, a le sourire facile

Ways Que

Combativeness: 5

Empathy:

Creativity:

Reason: 2

Conviction:

🕲 Advantages 🕲

Sturdy x2

Disadvantages

Dealth Condition

Good 00000 Okay 00000 Bad 0000 Critical -3 0000

Agony



Stamina: 12

Survival: 3

Domains & Disciplines

& Craft

+ (CREA: 5)

Bonus: Malus: Disc: Smithing

Disc: Woodworking

Disc:

Magience

00000+(REA: 2)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Performance

00000+(CREA:5) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

(Close Combat

OO+(COMB: 5)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Natural env.

OO + (EMP: 2)

Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc:

@ Prayer

00000+(conv: 1)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Science

00000+(REA: 2) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Stealth

•0000+(EMP: 2)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

& Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Feats •••OO+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Relation

OO+(EMP:2)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Shooting & throw.

● ● O O O + (COMB: 5)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

(Travel

●0000+(EMP: 2)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@Érudition

00000+(REA: 2) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

OOOOO+(REA: 2)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: Sling dmg:

Crossbow dmg: 2

Craftsman's hammer dmg: 2

Battleaxe dmg: 3

Potential: 3

Combat attitudes

- (Standard Atk: 8/7 Def: 9 Spd: 7
- (Offensive Atk: 11/10 Def: 6 Spd: 7
- (#) Defensive Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 7
- (Quick Atk: 8/7 Def: 6 Spd: 10
- (#) Movement Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense: 00000 00000

@ Treasure

Valuables

Speed: 00000

Armor:



& Ember

Azure

Frost

@ Equipment

Artifacts

Combatarts





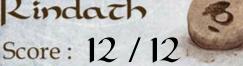
@ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

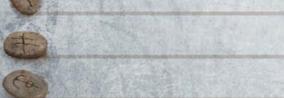
Rindath



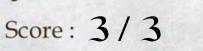
Ogham:

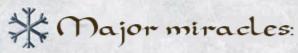


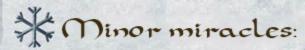


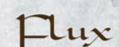


Exaltation











Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Deasant

Setbacks: Violence - Poverty

Artisan issu d'un petit village de la province de Dulan (adaptable), appauvri en hommes et en sou suite à la guerre, lui-même ayant maintenant peu de travail en tant que métaillier. Tandis que les alentours bruissent encore des relents des fins de la guerre ainsi que des pressions de Mac Torrach, il supporte de plus en plus mal l'ambiance moribonde, les difficultés avec sa femme, et décide finalement de profiter de l'exode rural pour tenter sa chance en tant que forgeron vers une plus grande ville de la région. (adaptable)



@ Mental health

Mental Resistance: 6

Balance Syndrom Madness Symptom TRAUMA: 00000 00000 00000 00000 00000 00000 Hardening:

Disorder: Confusion mentale Str./Weak:

Special Ability: Scarring:





Personnality

Conscience: 3 Instinct: 10 Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw: Daring

Faults @

Passion:

Subversion:

Influence:

Doubt:

Guilt:

Experience Points

Reste: 5

Total: 100

Highlights: A pu rencontrer des salopries dans les bois près de son village quand il était en train de couper du bois. L'une a failli l'avoir mais il s'est débrouillé pour l'encastrer dans un arbre. Depuis il ne se balade plus sans sa hache, et vente l'art de la découpe de monstre comme de celle du bois, ben que sa femme désapprouve et se soit renfermée après cet incident, le trouvant plus bravache et sombre qu'avant. Il a aussi pris l'habitude de sculpter le bois comme la ferraille (métier que son père lui a appris), de sculpter un peu tout ce qui lui tombe sous la main, quand il se sent mal ou déprimé, et il aime son métier et le travail manuel en général. Il a un tempérament qui peut etre créatif autant que(...)