

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Géromine**

Player: **Louise**

Sex: **F** Age: **30** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Varigal**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Financial Ease 1

Chanceuse

Lettrée

### Disadvantages

Boiteuse

Douillette

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●OO+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●OOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Cartography **6**

Disc: Side Roads (Varigal) **6**

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Short sword            dmg: 2  
 \_\_\_\_\_            dmg:  
 \_\_\_\_\_            dmg:  
 \_\_\_\_\_            dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/4 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/7 Def: 7 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/1 Def: 13 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 3/4 Def: 7 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 4

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 2 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

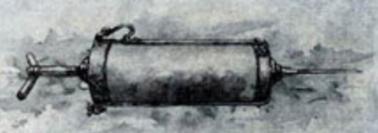
00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Fairean Ear - Rural

Social class: Middle class

Setbacks: Adversary - Illness - Lucky!

issue d'un peuple nomade, partie en solitaire il y a des années après un évènement dramatique (secret). elle arpente les routes en vendant, rendant des services et en profitant de l'hospitalité de ceux qu'elle rencontre. Malgré tout elle préfère les routes balisées, éclairées et sûres car elle craint le danger. Elle apprécie lorsqu'elle , , peut être escortée, mais cela fait longtemps qu'elle n'a pas trouvé de compagnons avec qui partager la route.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Free*

*Flaw : Peureuse*

## Faults

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Influence* : 3

*Doubt* : 3

*Guilt* : 2

## Experience Points

Reste : 70

Total : 100

Highlights : *Drame familial dont elle n'aime pas parler.*

