

# O<sup>1<sup>st</sup></sup>MBRES d'ESTEREN

## CHARACTER SHEET

Name: Grégoire

Player: Heimmdal

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Squire of the Temple

Description: Blond

### Ways

Combateness: 5

Empathy: 4

Creativity: 1

Reason: 3

Conviction: 2

### Advantages

Strong x2

### Disadvantages

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Short sword

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 12/11 Def: 12 Spd: 9



Offensive

Atk: 13/12 Def: 11 Spd: 9



Defensive

Atk: 11/10 Def: 13 Spd: 9



Quick

Atk: 12/11 Def: 11 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Osag shield (1)



## Equipment

équipement de survie basique.



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrach - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Wound

Du plus loin qu'il peut se rappeler Grégoire n'a jamais connu ses parents, sa seule famille était le temple, et le dieu unique. Très rapidement il s'est démarqué et avec beaucoup d'efforts il est devenu un Cigir du temple, mais il ne supporta pas les missions et la pression, il prit la décision la plus difficile de sa vie et quitta le temple déserta son poste et fut donc considéré comme un hérétique. Peu de temps après il prit la fuite au sud dans le pays de Taol-Kaer et fit la connaissance des Démorthem, malgré lui il se rendit compte que la vie qu'il menait lui correspondait, mais en vue de ses origines et ses croyances il décida de partir sur les routes et d'aider tous les Démorthem qu'il croiserait en compensation de ce qu'il avait appris de leur culture et leur mode de vie qu'il ne pourrait sûrement jamais(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Stubborn

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

