

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Berath**

Player: **Arsaki**

Sex: **H** Age: **28** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Investigator**

Description : **1m75 pour 70kg, brun avec une barbe de plusieurs jours, yeux noir et peau blanche**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Strong

Quick

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Swords 6

Disc :

Disc :

### Stealth

●●OOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●OOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●OOO+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons



Short sword      dmg: 2  
 Long sword      dmg: 3  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/5 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/7 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/3 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 10/5 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Combat arts

Two-weapon fighting

Parry

\_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Tragic Love - Lucky!

Berath vie dans une ville qui se situe a proximite de la frontiere des deux autres royaumes et le climat tendu apres la guerre y regne toujours et certains brigand en profite pour commettre divers crimes dans cette region "instable". Les habitants locaux qui souhaite avoir justice se tourne donc vers berath qui est un habituer de ces scene generalement horrible que les dirigent on pour habitude d'accuse une incursion du royaume de Gwidre. Etant lui meme forme au maniemment des armes apres son service militaire il propose egalement a ses clients un systeme de "justice" une fois l'enquete resolue.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Logical-minded

Flaw : Cold

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Un jour on l'embaucha pour enquete sur l'absence de nouvelle d'un petit village et lorsqu'il arriva sur place il trouva tout les habitants du coin qui avait ete massacre brutalement, cette scene le marqua et il ne fini jamais cette enquete ne souhaitant pas rencontrer la personne capable d'une telle sauvagerie.

