

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Vild Gris**

Player: **Vidda**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description : crane qu'il se rase lui même au couteau, pas très grand, sec mais musclé, toujours sous la capuche

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Nimble

### Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

00000+(EMP: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

00000+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

00000+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(REA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

00000+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

00000+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows

6

Disc : Throwing Weapons

6

Disc :

### Travel

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Sling                      dmg: 1  
 Bow                        dmg: 2  
 Long spear                dmg: 3  
 Short bow                 dmg: 2

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Atk: 10/11 Def: 11 Spd: 6  
 ⊕ Offensive  
 Atk: 12/13 Def: 9 Spd: 6  
 ⊕ Defensive  
 Atk: 8/9 Def: 13 Spd: 6  
 ⊕ Quick  
 Atk: 10/11 Def: 9 Spd: 8  
 ⊕ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:



## Equipment

silex  
 corde  
 toile de tente  
 "tabac"  
 couverture  
 pierre a aiguiser



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Archery



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

Vers l'âge de 10 ans il a assisté de loin, caché, au massacre de sa "famille" Tarish... Il s'est retrouvé tout seul dans la forêt, a survivre.

C'est évidemment ce qui l'a forgé, compter sur lui même, se débrouiller, et avancer. Une fois qu'il a dominé son environnement, il a

cherché d'autres challenges. IL cherche toujours a se prouver des choses. Il s'est donc beaucoup déplacé et a chassé tout type de bêtes,

de plus en plus grosses et dangereuses, mais toujours seul, même si parfois il a croisé des tarishs, il n'a jamais vraiment renoué des

liens. Il lui est arrivé aussi d'aller en ville, où il a failli s'engager dans la guilde des assassins, pour le sport, mais le fait de ne pas

pouvoir choisir ses "missions", de travailler pour d'autres personnes et surtout de rester en ville, l'en a dissuader. Il n'est pas anti-social(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

TRAUMA : Balance Symptom Syndrom Madness  
●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

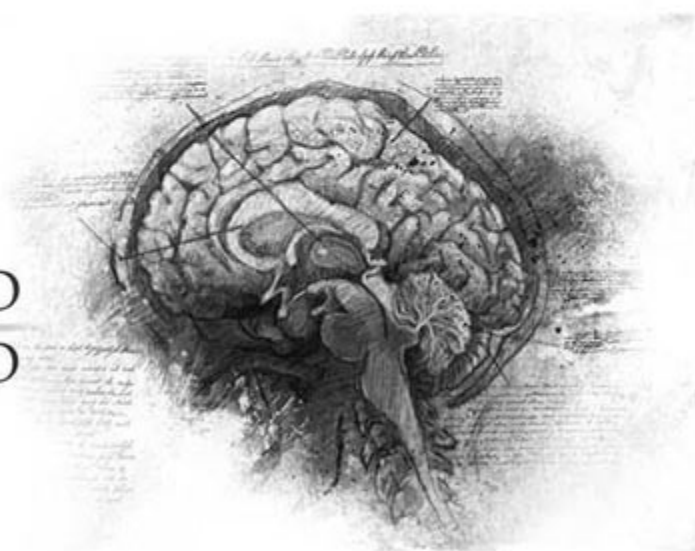
Hardening: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Daring

## Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights :

