

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Vild Gris**

Player: **Vidda**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description : crane qu'il se rase lui même au couteau, pas très grand, sec mais musclé, toujours sous la capuche

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Nimble

### Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●OO+(EMP: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(REA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows 6

Disc : Throwing Weapons 6

Disc :

### Travel

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

- Dagger, knife, dirk      dmg: 1
- Sling                              dmg: 1
- Bow                                dmg: 2
- Long spear                      dmg: 3
- Short bow                        dmg: 2

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/11 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/13 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/9 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 10/11 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# ⊕ Equipment

- silex
- corde
- toile de tente
- "tabac"
- couverture
- Pierre à aiguiser

# ⊕ Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

Archery

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dilan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

Vers l'âge de 10 ans il a assisté de loin, caché, au massacre de sa "famille" Tarish... Il s'est retrouvé tout seul dans la forêt, a survivre. C'est évidemment ce qui l'a forgé, compter sur lui même, se débrouiller, et avancer. Une fois qu'il a dominé son environnement, il a cherché d'autres challenges. IL cherche toujours a se prouver des choses. Il s'est donc beaucoup déplacé et a chassé tout type de bêtes, de plus en plus grosses et dangereuses, mais toujours seul, même si parfois il a croisé des tarishs, il n'a jamais vraiment renoué des liens. Il lui est arrivé aussi d'aller en ville, où il a failli s'engager dans la guilde des assassins, pour le sport, mais le fait de ne pas pouvoir choisir ses "missions", de travailler pour d'autres personnes et surtout de rester en ville, l'en a dissuader. Il n'est pas anti-social(...)

# Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Frénésie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Resourceful**

**Flaw : Daring**

# Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 1

# Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights :

