

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Vild Gris**

Player: **Vidda**

Sex: **H** Age: **30** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description : crane qu'il se rase lui même au couteau, pas très grand, sec mais musclé, toujours sous la capuche

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **4**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue

Nimble

Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●O+(EMP: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(REA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●O+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Bows 6

Disc : Throwing Weapons 6

Disc :

Travel

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Sling	dmg: 1
Bow	dmg: 2
Long spear	dmg: 3
Short bow	dmg: 2

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 10/11 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 12/13 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 8/9 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 10/11 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

- silex
- corde
- toile de tente
- "tabac"
- couverture
- Pierre à aiguiser

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

Vers l'âge de 10 ans il a assisté de loin, caché, au massacre de sa "famille" Tarish... Il s'est retrouvé tout seul dans la forêt, a survécu. C'est évidemment ce qui l'a forgé, compter sur lui même, se débrouiller, et avancer. Une fois qu'il a dominé son environnement, il a cherché d'autres challenges. IL cherche toujours a se prouver des choses. Il s'est donc beaucoup déplacé et a chassé tout type de bêtes, de plus en plus grosses et dangereuses, mais toujours seul, même si parfois il a croisé des tarishs, il n'a jamais vraiment renoué des liens. Il lui est arrivé aussi d'aller en ville, où il a failli s'engager dans la guilde des assassins, pour le sport, mais le fait de ne pas pouvoir choisir ses "missions", de travailler pour d'autres personnes et surtout de rester en ville, l'en a dissuader. Il n'est pas anti-social(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Daring

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights :

