

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Heimdall**

Player: **Bruno**

Sex: **H** Age: **33** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: _____

Ways

Combateness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **5**

Advantages

Financial Ease **2**

Bonne vue

Strong **x2**

Disadvantages

Limp

Enemy

Hard of Hearing

Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 00000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000 + (CREA: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

00000 + (COMB: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Axes

6

Disc:

Disc:

Stealth

00000 + (EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000 + (REA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000 + (REA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

00000 + (EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

00000 + (EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000 + (REA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000 + (REA: **3**)

Bonus: **+1** Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

00000 + (CONV: **5**)

Bonus: Malus:

Disc: Temple Knowledge

6

Disc:

Disc:

Feats

00000 + (COMB: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000 + (EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

00000 + (CREA: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000 + (REA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

00000 + (COMB: **4**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

00000 + (EMP: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Crossbow dmg: 2

Battleaxe dmg: 3

 dmg:

 dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 11/12 Def: 9 Spd: 5

⊕ Offensive
Atk: 12/13 Def: 8 Spd: 5

⊕ Defensive
Atk: 10/11 Def: 10 Spd: 5

⊕ Quick
Atk: 11/12 Def: 8 Spd: 6

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Round shield (1)

Chain mail (3)



⊕ Equipment

Tabard élimé du Temple

Un sac à dos

Rations de route : 7

Une couverture

Une outre d'eau

⊕ Treasure

0



Ember

0



Azure

5



Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Two-weapon fighting

Archery

⊕ Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Gorm Caladh - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Adversary - Solitude

Heimdall est issu d'une famille de paysans vivant dans un petit village perdu. La fratrie était constituée d'un grand frère, deux grandes sœurs, et une sœur cadette. Ses parents très pieux, lui firent intégrer à 10 ans une école ecclésiastique pour qu'il devienne prêtre. Toutefois lorsqu'il eut 16 ans, un événement tragique fit prendre un chemin différent au jeune Heimdall. Son village fut attaqué par des brigands dirigés par un barbare nommé Cirth. Ses parents et son frère furent décapités tandis que ses soeurs furent emportées dans le nord. Depuis ce jour, Heimdall s'est juré de venger ses proches, cherchant dans sa foi la force nécessaire. Il parcourt les sentiers en arborant les couleurs du temple à la recherche de ses fantômes, châtiant les infidèles qui s'opposent au Temple.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Pugnacious*

Flaw : Austere

Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Mort de sa famille : Renfermement dans la religion et le combat. Combat contre Cirth : Heimdall blessé à la tête, perd une partie de son audition. Une balafre en forme d'Etoile de Givre traverse le côté gauche de son visage, et une blessure au genou le fait boiter. Obsession : s'est mis à dos la Sigire Madrena.

