

# O<sup>1<sup>st</sup></sup> Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Heimdall**

Player: **Bruno**

Sex: **H** Age: **33** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **5**

### Advantages

Financial Ease **2**

Bonne vue

Strong **x2**

### Disadvantages

Limp

Enemy

Hard of Hearing

### Health Condition

Good **00000**

Okay **-1 00000**

Bad **-2 0000**

Critical **-3 0000**

Agony **0**



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Axes **6**

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA:3)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Temple Knowledge **6**

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Crossbow	dmg: 2
Battleaxe	dmg: 3
	dmg:
	dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard	Atk: 11/12 Def: 9 Spd: 5
⊕ Offensive	Atk: 12/13 Def: 8 Spd: 5
⊕ Defensive	Atk: 10/11 Def: 10 Spd: 5
⊕ Quick	Atk: 11/12 Def: 8 Spd: 6
⊕ Movement	Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 5

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)  
Chain mail (3)



# Equipment

Tabard élimé du Temple  
Un sac à dos  
Rations de route : 7  
Une couverture  
Une outre d'eau

# Treasure

0		Ember
0		Azure
5		Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

Two-weapon fighting  
Archery

# Resources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath



Score: 7 / 7

# Ogham:



# Exaltation



Score: 15 / 15

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux  
00000 00000 00000

Vegetal Flux  
00000 00000 00000

Organic Flux  
00000 00000 00000

Fossil Flux  
00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Region of Gorm Caladh - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Adversary - Solitude

Heimdall est issu d'une famille de paysans vivant dans un petit village perdu. La fratrie était constituée d'un grand frère, deux grandes sœurs, et une sœur cadette. Ses parents très pieux, lui firent intégrer à 10 ans une école ecclésiastique pour qu'il devienne prêtre.

Toutefois lorsqu'il eut 16 ans, un événement tragique fit prendre un chemin différent au jeune Heimdall. Son village fut attaqué par des brigands dirigés par un barbare nommé Cirth. Ses parents et son frère furent décapités tandis que ses soeurs furent emportées dans le nord. Depuis ce jour, Heimdall s'est juré de venger ses proches, cherchant dans sa foi la force nécessaire. Il parcourt les sentiers en arborant les couleurs du temple à la recherche de ses fantômes, châtiant les infidèles qui s'opposent au Temple.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Pugnacious*

*Flaw : Austere*

## Faults

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Influence* : 2

*Doubt* : 3

*Guilt* : 5

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Mort de sa famille : Renfermement dans la religion et le combat. Combat contre Cirth : Heimdall blessé à la tête, perd une partie de son audition. Une balafre en forme d'Etoile de Givre traverse le côté gauche de son visage, et une blessure au genou le fait boiter. Obsession : s'est mis à dos la Sigire Madrena.

