

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Finn Player: Esteren

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Magientist

Description : Finn est un garçon vif d'esprit, curieux du monde qui l'entoure. Libre et très créatif, ses mentors

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 1

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 2

Advantages

Smart

Disadvantages

Phobia

Trauma x2

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artifacts use 6

Disc:

Disc:

Natural env.

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

●●○○○+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/3 Def: 11 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 6/5 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 4/3 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

Mallette contenant :
 > Des petites pinces
 > Des fioles
 > Matériel de soins
 > Loupe
 > Quelques acides
 > Quelques alcools

> Deux livres sur la magie
 > Deux doses de Tonifiant

Sacoche de cuir contenant :
 > Rations
 > 2 gourdes d'eau

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 8 / 8

Ogham :








Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Finn est un orphelin originaire de Dearg. Il fut adopté par le demorthèn Loeg qui en fit son élève. À partir de l'âge de neuf ans, il partagea ce statut de ionnthèn avec la jeune Adeliane, venue du val voisin de Melwan. Élève appliqué, il avait également la fâcheuse tendance à n'en faire qu'à sa tête, impatient de franchir les étapes qui feraient de lui un demorthèn. Tout bascula le jour où la petite sœur de Finn, Ionna, contracta une maladie que la médecine traditionnelle de Loeg se révéla impuissante à soigner. Ionna mourut et ce fut un traumatisme terrible pour Finn qui perdit toute confiance dans les techniques et pouvoirs supposés des demorthèn. Il renia son engagement et, suite à sa rencontre avec un varigal de passage lui ayant compté les prodiges dont était capable la magience, quitta le(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Après quelques amères trahisons, il se jura de ne plus jamais accorder sa confiance à qui que ce soit. Et ce ne fut pas la seule difficulté qu'il rencontra : tout d'abord, il dut apprendre une nouvelle façon de penser mettant en avant la rationalité et la logique. De plus, les expériences diverses auxquelles il participa lui laissèrent quelques traumatismes et une phobie sévère pour les insectes. Enfin, son caractère rebelle lui valut un solide ennemi parmi ses professeurs et il dut quitter la cité avant que cela ne dégénère. Après quelques mois de voyage, il décida de rentrer dans son pays natal avec le désir de faire profiter le peuple de Dearg de ses découvertes.(...)

