

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Sid

Player: Esteren

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Varigal

Description : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combattif, d

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 1

Conviction: 3

### Advantages

Survival Instinct

### Disadvantages

Addiction

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Signs (Varigal)

Disc :

Disc :

6



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Carath      dmg: 2

Osag straight-bladed longsword      dmg: 3

Short bow      dmg: 2

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 9/5 Def: 11 Spd: 9

⊕ Offensive  
Atk: 11/7 Def: 9 Spd: 9

⊕ Defensive  
Atk: 7/3 Def: 13 Spd: 9

⊕ Quick  
Atk: 9/5 Def: 9 Spd: 11

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Round shield (1)

Studded leather tunic (2)



## Equipment

Corde

Grappin

Toile de tente

2 pitons d'escalade

Couverture

Briquet à silex

5 torches

Un carnet

De l'encre

De la craie

Matériel de premiers secours

Plusieurs cartes de Tri-Kazel

Outils de mesure

Un rouleau de cuir contenant :

> Outils de crochetage

> Un pied de biche

Carquois de 5 flèches

3 couteaux



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love

## Mental health

Mental Resistance: 8

TRAUMA : 

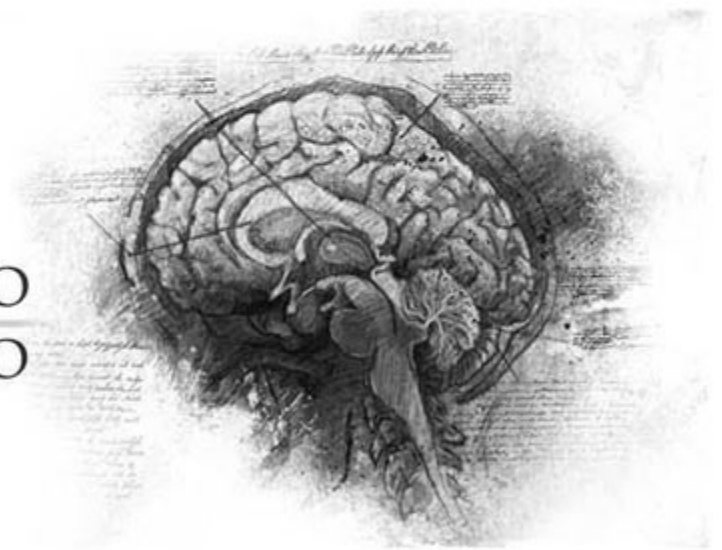
Balance	Symptom	Syndrom	Madness
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○	○	○	○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Persevering**

**Flaw : Austere**

## Faults

**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Influence :** 5

**Doubt :** 1

**Guilt :** 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Un jour, il fut approché par un homme qui lui proposa d'intégrer la guilde des varigaux, ce que Sid accepta. C'était l'occasion de poursuivre sans relâche son enquête tout en gagnant sa vie : récolter et propager les nouvelles importantes, porter des colis à l'autre bout de la péninsule. Après plusieurs saisons sur les routes, son désir de vengeance n'était plus aussi cuisant, mais demeurait vivace, prêt à reprendre le dessus dès qu'un nouvel indice se dessinait. Il y a quelques semaines, Sid fut retrouvé près de Dearg, plus mort que vif. Cette fois, le couperet n'était pas passé loin et il eut besoin d'une longue convalescence pour se remettre d'aplomb. L'hiver approchant, Sid se(...)

