

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Sid Player: Esteren

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Varigal

Description : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combattif, d

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 1

Conviction: 3

### Advantages

Survival Instinct

### Disadvantages

Addiction

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Signs (Varigal) 6

Disc :

Disc :



# Weapons

- Dagger, knife, dirk      dmg: 1
- Carath                      dmg: 2
- Osag straight-bladed longsword      dmg: 3
- Short bow                    dmg: 2
- \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 9/5 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 11/7 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 7/3 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 9/5 Def: 9 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

- Round shield (1)
- Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

- Corde
- Grappin
- Toile de tente
- 2 pitons d'escalade
- Couverture
- Briquet à silex
- 5 torches
- Un carnet
- De l'encre
- De la craie

- Matériel de premiers secours
- Plusieurs cartes de Tri-Kazel
- Outils de mesure
- Un rouleau de cuir contenant :
  - > Outils de crochetage
  - > Un pied de biche
- Carquois de 5 flèches
- 3 couteaux

# ⊕ Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000



# History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Tragic Love

# Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Persevering*

*Flaw : Austere*

# Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 3

# Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Un jour, il fut approché par un homme qui lui proposa d'intégrer la guilde des varigaux, ce que Sid accepta. C'était l'occasion de poursuivre sans relâche son enquête tout en gagnant sa vie : récolter et propager les nouvelles importantes, porter des colis à l'autre bout de la péninsule. Après plusieurs saisons sur les routes, son désir de vengeance n'était plus aussi cuisant, mais demeurait vivace, prêt à reprendre le dessus dès qu'un nouvel indice se dessinait. Il y a quelques semaines, Sid fut retrouvé près de Dearg, plus mort que vif. Cette fois, le couperet n'était pas passé loin et il eut besoin d'une longue convalescence pour se remettre daplomb. L'hiver approchant, Sid se(...)

