

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Urvan**

Player: **Esteren**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description : **Urvan est sensible et peu sûr de lui. Il n'a pas encore terminé son initiation et doute de son engagement.**

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **4**

Creativity: **5**

Reason: **1**

Conviction: **3**

### Advantages

Keen Hearing

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●○○+(COMB:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●○○○○+(REA:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(REA:1)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

●●●●●+(CONV:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+(COMB:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

●●●●●+(CREA:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Crossbow dmg: 2

Long sword dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 6



Offensive

Atk: 8/6 Def: 7 Spd: 6



Defensive

Atk: 2/0 Def: 13 Spd: 6



Quick

Atk: 5/3 Def: 7 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Chain mail (3)

Large shield (1)



## Equipment

Livre de prières

Cartes de Gwidre et de Taol-Kaer

Tente

Couvertures

Gourde

Lanterne tempête

Doses d'huile pour lampe : 2



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrach - Rural

Social class: Clerge

Setbacks:

Urvan voulait être barde, mais ses parents dévots l'ont confié au clergé pour qu'on fasse de lui un soldat de l'Unique. Le père d'Urvan n'a que mépris pour ceux qui refusent la vérité de l'Unique, et il n'a pas oublié que son propre géniteur est tombé durant la guerre du Temple contre les soldats sans foi de Reizh. Elevé depuis sa plus tendre enfance dans la foi du Temple, Urvan est un croyant sincère mais trop sensible et rêveur aux yeux de sa famille. Malheureusement, une fois dans l'ordre des chevaliers lames, le bras armé de l'église en Gwidre, il ne s'est guère attiré de louanges et n'a jamais fait l'effort de satisfaire ses supérieurs.

## Mental health

Mental Resistance: 8

TRAUMA : Balance Symptom Syndrom Madness  
Hardening: OOOOOO OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Poetic

Flaw : Absent-minded

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 4

Doubt : 1

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 140

Highlights : De réprimandes en punitions, Urvan a fini par se voir attribuer une mission disciplinaire. Il doit accomplir un « pèlerinage » pour inspecter plusieurs sites abandonnés durant la guerre du Temple en Taol-Kaer. Histoire de lui remettre les idées en place en le confrontant aux dangers de la route et à l'hostilité des païens talkérides. Il escorte Jaber, vecteur du Temple, un homme austère mais avec qui il s'entend malgré tout plutôt bien, car le vecteur a vite compris qu'Urvan avait bon coeur, mais manquait simplement de la fermeté et la discipline qu'on attend des lames du Temple. Les deux hommes sont sur la route depuis déjà deux mois et ils ont rendu visite à quelques(...)

