

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Jan Borthwick

Player: Corentin

Sex: H Age: 23 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Rogue

Description: 1m85 corpulence moyenne. Un visage calme mais effrayant avec une cicatrice sur le côté gauche

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Isolated Ally

Charismatic

Lucky

Disadvantages

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Escape 6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 8



Offensive

Atk: 7/6 Def: 10 Spd: 8



Defensive

Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 8



Quick

Atk: 5/4 Def: 10 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Corde (2m)

Briquet à Silex

Sac de couchage

Pieds de Biche

Trousse de Précision

Lanterne à Huile

Huile (1L)

Bottes de Marche

Ceinture de Cuir

Braie en Lin

Chemise en Lin

Cape en Laine

Sac à dos

Besace

Outre d'eau (2L)

Cotte de Cuir

Dague (x4)



Treasure

O



Ember

O



Azure

O



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Sans famille, Ian a grandi dans un orphelinat. Pendant sa jeunesse il a côtoyé une guilde des voleurs et a développé de la sympathie pour eux au point de les aider à plusieurs reprise. Il commence par faire le guet pour guilde puis commet des vols à la tire etc... À 17 ans, il est victime d'un quiproquo qui le désigne comme coupable d'un meurtre, il décide alors de se cacher et de vivre une vie dans l'ombre.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : La famille de Ian a été victime d'un massacre mais il n'en a aucun souvenir. Il s'est lié à une guilde de voleurs. À 17, un quiproquo le pousse à vivre caché et devenir malandrin.

