

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Ean Player: Esteren

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Ranged Fighter

Description : Ean est un jeune homme déterminé dans ses actes. Une fois sa décision prise, rien ne peut l'arrêter.

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

### Advantages

Nimble

### Disadvantages

Enemy

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Bows

6

Disc :

Disc :

### Travel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

Bow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Short sword \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/10 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/12 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/8 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 6/10 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

Un sac avec du matériel de voyage : \_\_\_\_\_

Outils de crochetage \_\_\_\_\_

Longue-vue \_\_\_\_\_

Plusieurs couteaux \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ❄ Major miracles:

# ❄ Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Ean est né à Tulg Naomh, la capitale du duché de Tulg, où ses parents tiennent une tannerie très réputée. Le jeune garçon montra rapidement une certaine habileté dans le tir à l'arc et accompagna très tôt son père dans ses expéditions en pleine nature, afin d'alimenter le commerce familial en peaux de qualité. Mais Ean aspirait à autre chose et la vie citadine lui fit rapidement découvrir une manière très différente d'user de son habileté naturelle. Au début, il agissait surtout par désœuvrement, jouant des tours pendables ou espionnant des conversations qui ne le concernaient pas. Il prit goût au risque tout en redoublant de prudence et de méfiance, au fur et mesure qu'il découvrait certaines vérités peu ragoûtantes sur des gens apparemment respectables. Il développa un certain cynisme et, de(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Unreliable

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 105

Highlights : Une nuit, alors qu'il était à la recherche d'un indice sur des livraisons suspectes, Ean surprit l'échange entre un chevalier influent et un responsable de la Maison des Monnaies, institution royale gérant la fabrication et le transport de fonds. Il ne faisait nul doute que la discussion visait le détournement d'une importante somme de daols. Hélas, Ean se fit démasquer et dut quitter précipitamment la ville afin d'échapper au courroux du chevalier corrompu. Il s'enfonça dans les montagnes, ne laissant derrière lui qu'une note évasive à ses parents, pour finalement arriver dans le village de Melwan. Depuis sa cachette, il rumine la manière dont il pourra faire chuter le chevalier corrompu...(...)

