

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Ean

Player: Esteren

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Ranged Fighter

Description : Ean est un jeune homme déterminé dans ses actes. Une fois sa décision prise, rien ne peut l'arrêter.

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Nimble

Disadvantages

Enemy

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●○+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Bows

6

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Bow dmg: 2

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/10 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 8/12 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 4/8 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 6/10 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

Un sac avec du matériel de voyage :

Outils de crochetage

Longue-vue

Plusieurs couteaux

Treasure

0 Ember

0 Azure

0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Ean est né à Tulg Naomh, la capitale du duché de Tulg, où ses parents tiennent une tannerie très réputée. Le jeune garçon montra rapidement une certaine habileté dans le tir à l'arc et accompagna très tôt son père dans ses expéditions en pleine nature, afin d'alimenter le commerce familial en peaux de qualité. Mais Ean aspirait à autre chose et la vie citadine lui fit rapidement découvrir une manière très différente d'user de son habileté naturelle. Au début, il agissait surtout par désœuvrement, jouant des tours pendables ou espionnant des conversations qui ne le concernaient pas. Il prit goût au risque tout en redoublant de prudence et de méfiance, au fur et mesure qu'il découvrait certaines vérités peu ragoûtantes sur des gens apparemment respectables. Il développa un certain cynisme et, de(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Unreliable

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 105

Highlights : Une nuit, alors qu'il était à la recherche d'un indice sur des livraisons suspectes, Ean surprit l'échange entre un chevalier influent et un responsable de la Maison des Monnaies, institution royale gérant la fabrication et le transport de fonds. Il ne faisait nul doute que la discussion visait le détournement d'une importante somme de daols. Hélas, Ean se fit démasquer et dut quitter précipitamment la ville afin d'échapper au courroux du chevalier corrompu. Il s'enfonça dans les montagnes, ne laissant derrière lui qu'une note évasive à ses parents, pour finalement arriver dans le village de Melwan. Depuis sa cachette, il rumine la manière dont il pourra faire chuter le chevalier corrompu...(...)