

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Dandomiel

Player: Cyril

Sex: H Age: 19 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Knight

Description: costaud mais un peu pataud

Ways

Combateness: 3

Empathy: 3

Creativity: 1

Reason: 5

Conviction: 3

Advantages

Strong

Intuitive

Lettre

Disadvantages

Awkward x2

Poor

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords

6

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Long sword dmg: 3

Short bow dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 6



Offensive

Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 6



Defensive

Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 6



Quick

Atk: 9/4 Def: 10 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Round shield (1)

Leather tunic (1)



Equipment



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts

Parry



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Nobility

Setbacks:

(note : si certaines choses mentionnées clashent avec le monde, dis-le moi on rectifiera) Elevé dans le château familial (= une tour en ruine à côté des bois) il a grandi avec la volonté de devenir un grand chevalier, et le respect des traditions. Formé aux armes par son père, qui fut champion de tournoi dans sa jeunesse lointaine, aux lettres et à l'étiquette par sa mère (un peu) et à la chasse parce qu'il fallait bien. A pris goût à la lecture et dévore littéralement tout ce qui lui tombe sous la main dans son temps libre, mais peu parfois avoir du mal à faire la différence entre un récit historique et un roman de chevalerie. A une vision assez manichéenne du monde (les méchants sont méchants parce qu'ils sont méchants) et est le genre de type qui croit dur comme fer aux expressions type "noblesse(...)"

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Mimétisme

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Disciplined

Flaw : Awkward

Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Décès de maladie de ses deux parents, récent. S'est rasé la tête en signe de deuil personnel et cherche à les honorer par une quête héroïque.

