

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Ian Borthwick

Player: Corentin

Sex: H Age: 23 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Rogue

Description : Ian est un homme de 23 ans grand (1m85) et d'une corpulence moyenne. Il a des cheveux mi-long d'

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Isolated Ally

Charismatic

Lucky

Disadvantages

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Escape 6

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 7/6 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 5/4 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Corde (2m) _____
 Briquet à Silex _____
 Sac de couchage _____
 Pieds de Biche _____
 Trousse de Précision _____
 Lanterne à Huile _____
 Huile (1L) _____
 Botte de Marche _____
 Ceinture de Cuir _____
 Bré de Lain _____

Chemise en Lain _____
 Cape en Laine _____
 Sac à Dos _____
 Besace _____
 Outre en Peau (2L) _____
 Cotte de Cuir _____
 Dague (x4) _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Enlevé à sa famille alors qu'il n'était qu'un nourrisson, Ian grandit dans un orphelinat de la ville de //. Souvent livré à lui même, il observe les va et vient des badots du modeste quartier Est de la ville avec mélancolie. Ian fantasme une vie loin de l'orphelinat et des préceptes bien trop ennuyeux qu'on lui assène. Vers 8 ans, la curiosité animé par son désir de choisir une autre voie que celle qu'on lui destine, le mène à effectuer quelques missions pour la guilde des voleurs, d'abord en tant que guetteur. L'adrénaline que lui procure ces moments, pourtant presque innocent aux vues des sombres affaires qui se trames dans la guilde, l'attire de plus en plus vers les ombres. Des années plus tard, un soir d'automne, alors que la ville s'endort et qu'il rentre à l'orphelinat, Ian est alerté par le silence presque(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Ian a côtoyé une guilde de voleurs pendant toute sa jeunesse. À 17 ans, il a été confronté à un meurtre dont il a été accusé à tort, ce qui l'a poussé à se cacher et à agir dans l'ombre.

