

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Ian Borthwick**

Player: **Corentin**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Rogue**

Description : Ian est un homme de 23 ans grand (1m85) et d'une corpulence moyenne. Il a des cheveux mi-long d'

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

### Advantages

Isolated Ally

Charismatic

Lucky

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●OOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●OOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Escape **6**

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/6 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 5/4 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)






# Equipment

Corde (2m) \_\_\_\_\_  
 Briquet à Silex \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_  
 Pieds de Biche \_\_\_\_\_  
 Trousse de Précision \_\_\_\_\_  
 Lanterne à Huile \_\_\_\_\_  
 Huile (1L) \_\_\_\_\_  
 Botte de Marche \_\_\_\_\_  
 Ceinture de Cuir \_\_\_\_\_  
 Bré de Lain \_\_\_\_\_

Chemise en Lain \_\_\_\_\_  
 Cape en Laine \_\_\_\_\_  
 Sac à Dos \_\_\_\_\_  
 Besace \_\_\_\_\_  
 Outre en Peau (2L) \_\_\_\_\_  
 Cotte de Cuir \_\_\_\_\_  
 Dague (x4) \_\_\_\_\_

# Treasure

-  Ember
-  Azure
-  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Enlevé à sa famille alors qu'il n'était qu'un nourrisson, Ian grandit dans un orphelinat de la ville de //. Souvent livré à lui même, il observe les va et vient des badots du modeste quartier Est de la ville avec mélancolie. Ian fantasme une vie loin de l'orphelinat et des préceptes bien trop ennuyeux qu'on lui assène. Vers 8 ans, la curiosité animé par son désir de choisir une autre voie que celle qu'on lui destine, le mène à effectuer quelques missions pour la guilde des voleurs, d'abord en tant que guetteur. L'adrénaline que lui procure ces moments, pourtant presque innocent aux vues des sombres affaires qui se trames dans la guilde, l'attire de plus en plus vers les ombres. Des années plus tard, un soir d'automne, alors que la ville s'endort et qu'il rentre à l'orphelinat, Ian est alerté par le silence presque(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Immoral*

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Ian a côtoyé une guilde de voleurs pendant toute sa jeunesse. À 17 ans, il a été confronté à un meurtre dont il a été accusé à tort, ce qui l'a poussé à se cacher et à agir dans l'ombre.

