

# Les Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Ashma

Player: RicCat

Sex: F Age: 30 Ethnicity: Continent

Profession: Craftsman

Description : Blonde, cheveux longs et ondulés, traits très fins, paraît plus jeune que son âge.

### Ways

Combateness: 2

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 4

Conviction: 2

### Advantages

Lettree

### Disadvantages

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+ (CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Clothing 6

Disc : Distillation 6

Disc :

### Close Combat

○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

●●○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●○○○+ (REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+ (REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

○○○○○+ (REA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+ (REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+ (CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

○○○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+ (CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+ (REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●○○○+ (COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Short bow                      dmg: 2

Staff                              dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 3

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard  
Atk: 2/4 Def: 11 Spd: 4

⊗ Offensive  
Atk: 5/7 Def: 8 Spd: 4

⊗ Defensive  
Atk: -1/1 Def: 14 Spd: 4

⊗ Quick  
Atk: 2/4 Def: 8 Spd: 7

⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:



## Equipment

Parchemins griffonnés et vierges

Calame et encre

Diverses fioles remplies

Chutes de cuir et outils de craft (mart(...))

Récipients en métal et en bois

1 rouleau de corde

1 petit alambic de cuivre

1 silex

1 couverture de laine

2 torches

2 Volumes sur l'Occultisme

5 rations de survie

1 gourde en peau



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Violence

Née en Rheiz dans une famille de lignée continentale, modestes d'artisans qui regroupant beaucoup de maîtrises différentes, l'atelier familial tenait du bazar et du marché à lui tout seul. Au lieu de réaliser le service militaire classique, a été envoyée faire des études à Ostabaille, où elle a développé une curiosité certaine pour les arts occultes. Elle voyage sur la Péninsule afin de développer un mélange de pratiques druidiques et magientistes se rapprochant plus ou moins de l'alchimie. Elle fait parfois de longues étapes dans les villes/villages pour fabriquer et vendre ses confections avant de reprendre la route. Elle emporte partout avec elle une énorme besace contenant des flacons divers, des parchemins griffonnés de sa main, des outils d'artisanat et quelques chutes de cuir ou de tissus.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Ingénieuse*

*Flaw : Précautionneuse*

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 25

Total : 100

Highlights : Son apparence et ses vêtements librement inspirés du style Tarish détonnant avec les traits rudes des Tri-Kazeliens, même au sein de la Capitale, elle a subi une agression sous la menace d'une dague qui lui a laissé une cicatrice profonde sur le côté extérieur de la cuisse gauche. Elle en conçoit un certain traumatisme et évite la compagnie des hommes.

