

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Artaïth Player: \_\_\_\_\_  
 Sex: H Age: 30 Ethnicity: Osag Profession: Fighter  
 Description: Homme robuste, vif, taciturne et torturé. Im82 95kg

### Ways

Combativeness: 5  
 Empathy: 2  
 Creativity: 3  
 Reason: 3  
 Conviction: 2

### Advantages

Strong  
Quick

### Disadvantages

Obtuse  
Sickly

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 0000
Bad	-2 0000
Critical	-3 0000
Agony	0



Stamina: 7  
 Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○+(CREA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc: Unarmed Fighting 6  
 Disc: Swords 6  
 Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●○○○○+(REA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 2)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

●○○○○+(REA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●○○○○+(REA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

●●○○○+(COMB: 5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 2)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

●●●○○+(REA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

●●●○○+(COMB: 5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP: 2)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Osag straight-bladed longsword 3  
 Short sword                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 11/9 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 13/11 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 9/7 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 11/9 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

Sacoche de cuir robuste \_\_\_\_\_  
 Morceau de tissu bleu (souvenir) \_\_\_\_\_  
 Chiffon sâle \_\_\_\_\_  
 Opale mystérieuse (Bijou de famille) \_\_\_\_\_  
 Poignée de gemmes d'artisan (Pour s(...)) \_\_\_\_\_  
 Outils d'artisan à la ceinture \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

Two-weapon fighting  
 Parry

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Tri-Sweszörs archipelago - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Illness

Artaïth fait partie des rares humains qui sont originaire de la région de Erieth, le continent le plus à l'est de l'océan de Mirovia. Il évolue depuis son enfance dans l'hostilité qui ravage Erieth depuis les premiers âges. Le conflit entre des entités célestes venant d'un autre monde, appelées les "Naufragés" a détruit son foyer, le contraignant à fuir et à s'enfoncer plus loin dans l'Est. Il vivait dans une modeste maison avec ses parents qui avaient réussi à bénéficier de la protection d'un seigneur des environs en échange d'un pacte mystérieux. Il était en plein repas lorsqu'un éclair traversa le plafond et désintégrant son père avant de faire s'effondrer le toit sur lui, sa mère et sa jeune soeur... Il resta inconscient pendant une durée indéterminée pour enfin se réveiller aux côtés d'un tas de gravats sous lequel était(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Dynamic

Flaw : Taciturn

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 15

Total : 100

Highlights : Durant sa jeunesse il affronta une meute de Lycaons, une espèce de loups aux pointes venimeuses. Le poison coule encore dans ses veines et il doit régulièrement faire face à des douleurs aiguës à l'endroit de la morsure (à déterminer par le joueur). Toutefois, ce combat réveilla en lui des capacités spéciales, rapidité et réflexes accrus, d'où vient ce pouvoir...? Un événement traumatisant l'a à jamais marqué et il n'accordera jamais totalement sa confiance à un personnage de type Dragon ou issu de la noblesse. Ses diverses épreuves ont renforcé son corps et son esprit, il en faut beaucoup pour le déstabiliser(...)

