

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Heimdall "La voix de Li(...)"

Player: Bruno

Sex: H Age: 33 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Blade knight of the Temple

Description: 1m85, 100Kg de muscle, Brun, Cheveux court, Cicatrice sur la cuisse gauche

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 1

Creativity: 2

Reason: 3

Conviction: 5

Advantages

Bonne vue

Strong x2

Disadvantages

Limp

Enemy

Hard of Hearing

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Axes 6

Disc:

Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●OO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA:3)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV:5)

Bonus: Malus:

Disc: Temple Knowledge 6

Disc:

Disc:

Feats

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Crossbow dmg: 2
 Francisca dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/12 Def: 8 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 13/14 Def: 6 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: 9/10 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 11/12 Def: 6 Spd: 6
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 10 Spd: 4

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
 Chain mail (3)



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Two-weapon fighting
 Archery

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Gorm Caladh - Rural

Social class: Clerge

Setbacks: Adversary - Tragic Love - Solitude

Né dans une famille très pieuse, Heimdall a été envoyé à l'école du clergé en vu de devenir prêtre. Toutefois il changea de voie à ses 15 ans lorsqu'il apprit que son village fut rasé et ses habitants capturés ou tués par une bande de brigands à la solde d'un énigmatique seigneurs ennemis. Ses parents, son frere et ses soeurs furent pendus, et sa promise fut enlevé. Depuis ce jour, il a trouvé le salut dans la foie qu'il voue au dieu Unique, cherchant sans discontinuer l'auteur des terribles actes dont ont été victimes ses proches. Armées de la francisque de son père qui a participé à la grande guerre un demi siècle avant, il châtie ceux qui lui font face.

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Incorruptible

Flaw : Austere

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 1

Doubt : 3

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : Dans le nord, il permit la libération de hauts représentant du clergé fait prisonniers par une bande d'infidèles étrangers. Il tua en duel le chef de guerre qui faisait régner sa loi dans la région. Il gardera de ce combat une blessure grave à la jambe gauche qui le fait encore boiter encore de nos jours. Cette blessure est symbolisée par une cicatrice sur la cuisse en forme de croix. Signe interprété comme la volonté de l'Unique à poursuivre sa quête.

