

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Azlan Brishen**

Player: **Alice**

Sex: **F** Age: **31** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description: **Tarish**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **4**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Forté

Quick

### Disadvantages

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training 6

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Bow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Short spear \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/12 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/14 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/10 Def: 14 Spd: 10
- ⊕ Quick  
Atk: 10/12 Def: 10 Spd: 12
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 10

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Matériel de chasse \_\_\_\_\_  
 flèche poison paralysant 2x \_\_\_\_\_  
 flèche incendiaire 2x \_\_\_\_\_  
 Matériel de voyage basique \_\_\_\_\_  
 briquet en silex \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0 \_\_\_\_\_  Ember  
 0 \_\_\_\_\_  Azure  
 0 \_\_\_\_\_  Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

Archery \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Major miracles:

# ❄ Minor miracles:

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Rumor - Tragic Love - Poverty

Azlan est un éphémère dans la confrérie de Stahl, il a été choisi pour ses performances dans les enfants de Neven. Avant cela, sa famille et lui vivait en nomade caravanier faisant du commerce pour vivre. Il était le protecteur du groupe mais un jour où ils traversèrent le duché de Seol. Un féondas d'apparence humaine portant un masque, depuis il travaille sans cesse pour la confrérie à la recherche de ce féondas pour se venger.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Sérieuse*

*Flaw : Rigid*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : *La mort de sa famille et de la caravane qu'il protégeait*

