

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Gaellig (Morgan Mc (...)) Player: Cornichou

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Spy

Description : Gaellig est un jeune homme de 25 ans, de taille moyenne (1m75/80), svelte, musclé, la peau hâlée.

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 4

Creativity: 5

Reason: 1

Conviction: 2

Advantages

Handsome

Disadvantages

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

● ● ● ● 0 0 + (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● ● ● ● 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc : Lip Reading 6

Disc : Observation 6

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (REA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/3 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 10/6 Def: 7 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 4/0 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 7/3 Def: 7 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

● 00000

Armor:



⊕ Equipment

Outre en peau (2L) 3db
 Chemise de lin 3db
 Braie de lin 3db
 Ceinture de lin 3db
 Botte de marche 8db
 Dague de lancée 4db
 Cagoule de cuir 4db
 Gant de cuir 4db
 Cape de lin 4db
 Besace 6db

Bourse en peau 1db
 (Total 43 db)
 Une épée de angarde ? (attends tjs la (...))

⊕ Treasure

9 ⊕ Ember
 6 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: *Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain*

Social class: *Nobility*

Setbacks: *Poverty*

Il a fuit celle-ci car il ne supportait plus qu'on lui impose une vie qu'il ne désirait pas forcément mener ainsi. Le début de son errance lui servit de leçon : il se fit dépouiller très vite et apprit de ce fait à faire profil bas (d'où la cape). Suite à cela il a appris à se camoufler, se cacher et enfin à lui-même dépouiller les autres pour survivre. Il a rejoint la capitale de Tulg Naomh dans laquelle il a appris son métier actuel (espion) auprès de gens du vrai métier. Il a appris à vendre des informations au plus offrant. Pendant ce temps il fit la connaissance d'une rivale insensible à ses charmes, ce qui affecta son égo de beau garçon et sa fierté d'espion. Il se jura de dépasser son niveau afin de la remettre à sa place, et peut-être plus... Car oui il est souvent attiré par ce qu'il n'a pas du premier coup. (Sinon ce n'est...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Confusion mentale* Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



Personality

Conscience: 3 Instinct: 8 Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Free*

Flaw: Rebellious

Faults

Passion: 3

Subversion: 5

Influence: 4

Doubt: 1

Guilt: 2

Experience Points

Reste : 10 Total : 115

Highlights : *Gaellig est un noble en fuite, car libre et rebelle, il ne supportait plus la pression de la noblesse et les ordres de son père. Il s'est fait dépouiller une première fois, ce qui lui a appris à faire profil bas. Il est donc devenu un voleur/espion. Capitale de Tulg Naomh = apprentissage de métier = rivale espionne = conversation entre un chevalier et la maison des monnaies (banque) n'aurait pas du entendre = fuite vers sa ville natale Melwan = reprise de contact discrète avec sa famille noble. 1 tatouage de corbeau sur le torse, gauche côté coeur.*

