

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Herulf Vestmar**

Player: **Manutoucru**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Craftsman**

Description: **Teint buriné par le voyage, yeux gris-verts. Peureux mais doué de ses mains**

### Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **3**

### Advantages

Nimble

Keen Hearing

Lettre

Keen Smell

### Disadvantages

Addiction

Feeble

Unlucky

Poor

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Locksmithing 6

Disc:

Disc:

### Close Combat

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(REA:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Medicine 6

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Craftsman's hammer      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/1 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: -1/-2 Def: 15 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 2/1 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)  
 Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Corde \_\_\_\_\_  
 Ficelle \_\_\_\_\_  
 Pierre à feu \_\_\_\_\_  
 Carte \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_  
 Trousse de médecine \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 9 / 9



# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

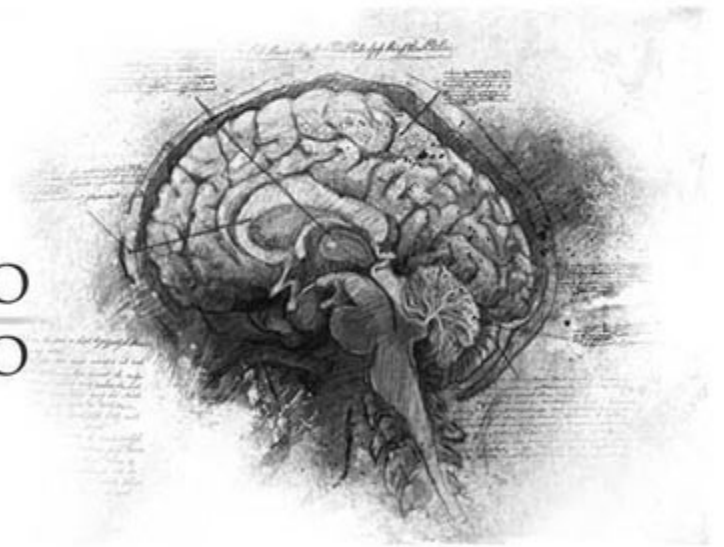
Il est né sur une île où il a passé pas mal de temps entre les voyages de sa famille. Il apprit l'artisanat au près des siens et s'avère être très doué. Il est apprenti au sein de la famille et sert les intérêts du groupe jusqu'au jour où il décide que sa vie n'a pas vocation à être attachée à celle des autres. Il décide donc de quitter sa famille et de continuer sa vie de son côté.

# Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:  
Scarring : Special Ability:



# Personnality

Conscience: 6 Instinct: 6 Orientation: *Instinctive*

Character traits : **Quality: Funny**  
**Flaw: Fearful**

# Faults

**Passion: 1**  
**Subversion: 5**  
**Influence: 3**  
**Doubt: 3**  
**Guilt: 3**

# Experience Points

Reste: 5 Total: 100

**Highlights :** Sa décision de quitter sa famille et de voyager seul l'a mis en froid avec elle. Il n'a pas vu sa famille depuis un mois ce qui n'était jamais arrivé. Épris de liberté, il entreprend de s'en sortir seul avec son artisanat et ce choix n'est pas accepté par les membres de sa familles. Il a maintenant le sentiment qu'il ne pourra plus jamais revenir parmi les siens.

