

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Herulf Vestmar**

Player: **Manutoucru**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Craftsman**

Description: **Teint buriné par le voyage, yeux gris-verts. Peureux mais doué de ses mains**

Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **3**

Advantages

Nimble

Keen Hearing

Lettré

Keen Smell

Disadvantages

Addiction

Feeble

Unlucky

Poor

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Locksmithing **6**

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Medicine **6**

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Craftsman's hammer dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 2/1 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive
Atk: 5/4 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive
Atk: -1/-2 Def: 15 Spd: 4
- ⊕ Quick
Atk: 2/1 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:




Round shield (1)
 Leather tunic (1)



Equipment

Corde _____
 Ficelle _____
 Pierre à feu _____
 Carte _____
 Gourde _____
 Trousse de médecine _____

Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Il est né sur une île où il a passé pas mal de temps entre les voyages de sa famille. Il apprit l'artisanat au près des siens et s'avère être très doué. Il est apprenti au sein de la famille et sert les intérêts du groupe jusqu'au jour où il décide que sa vie n'a pas vocation à être attachée à celle des autres. Il décide donc de quitter sa famille et de continuer sa vie de son côté.

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Funny**

Flaw : Fearful

Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Sa décision de quitter sa famille et de voyager seul l'a mis en froid avec elle. Il n'a pas vu sa famille depuis un mois ce qui n'était jamais arrivé. Épris de liberté, il entreprend de s'en sortir seul avec son artisanat et ce choix n'est pas accepté par les membres de sa familles. Il a maintenant le sentiment qu'il ne pourra plus jamais revenir parmi les siens.

