

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Morrig Player: Sento  
 Sex: H Age: 24 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Merchant  
 Description: Commerçant voyageur

### Ways

Combateness: 4

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

### Advantages

Mentor Ally

Financial Ease 3

### Disadvantages

Enemy

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Spiel

6

Disc: Persuasion

6

Disc:

### Performance

00000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 7



Offensive

Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 7



Defensive

Atk: 6/2 Def: 14 Spd: 7



Quick

Atk: 8/4 Def: 10 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

## Defense :

00000 00000

## Speed:

00000

## Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

-cape avec capuche

-un petit carnet de note avec des dess(...)



## Treasure

0



Ember

0



Azure

10



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Major miracles:



## Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Il vient d'un village perdu dans une ile lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan... Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des évènements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suive pas)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Impulsive

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

