

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Morrig

Player: Sento

Sex: H Age: 24 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Merchant

Description: Commerçant voyageur

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally

Financial Ease 3

Disadvantages

Enemy

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Spiel

6

Disc: Persuasion

6

Disc:

Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 7



Offensive

Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 7



Defensive

Atk: 6/2 Def: 14 Spd: 7



Quick

Atk: 8/4 Def: 10 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

-cape avec capuche

-un petit carnet de note avec des dess(...)



Treasure

0



Ember

0



Azure

10



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Il vient d'un village perdu dans une ile lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan... Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des évènements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suive pas)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

