

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Morrig Player: Sento
 Sex: H Age: 24 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Merchant
 Description: Commerçant voyageur

Ways

Combactiveness: 4
 Empathy: 3
 Creativity: 3
 Reason: 4
 Conviction: 1

Advantages

Mentor Ally
 Financial Ease 3

Disadvantages

Enemy
 Trauma

Health Condition

Good		0 0 0 0 0
Okay	-1	0 0 0 0 0
Bad	-2	0 0 0 0
Critical	-3	0 0 0 0
Agony	0	



Stamina: 10
 Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

● ● ● ● 0 + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

● ● ● 0 0 + (REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

● ● 0 0 0 + (REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

● 0 0 0 0 0 + (REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

● ● ● 0 0 + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc: Spiel 6
 Disc: Persuasion 6
 Disc:

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

● ● 0 0 0 + (EMP: 3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/2 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/4 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

-cape avec capuche

 -un petit carnet de note avec des dess(...)

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 10 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

⊕
 ⊕
 ⊕
 ⊕
 ⊕
 ⊕

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Il vient d'un village perdu dans une ile lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan... Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des évènements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suivra pas)

Mental health

Mental Resistance: 6

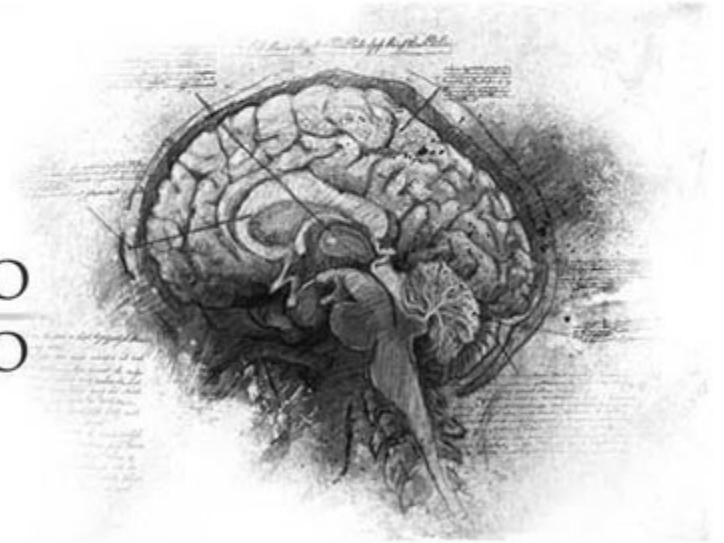
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

