

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Morrig**

Player: **Sento**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Merchant**

Description: **Commerçant voyageur**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **3**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Mentor Ally

Financial Ease **3**

Disadvantages

Enemy

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

00000+(EMP: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(REA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(REA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

00000+(EMP: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

00000+(EMP: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(REA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(REA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

00000+(CONV: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: **3**)

Bonus: Malus:

Disc: Spiel **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Performance

00000+(CREA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(REA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

00000+(EMP: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/2 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/4 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

-cape avec capuche

 -un petit carnet de note avec des dess(...)

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 10 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Il vient d'un village perdu dans une ile lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan... Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des évènements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suivra pas)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Free

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

