

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Felix Laeming

Player: Argull

Sex: H Age: 28 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Magientist

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: 2

Empathy: 4

Creativity: 5

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Nimble

Lettré

### Disadvantages

Weak Mind

Unlucky

Sickly

Shy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 0000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●○+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artifacts repairing 6

Disc: Artifacts use 6

Disc:

### Natural env.

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Crossbow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 4/3 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/6 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 16 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 4/3 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

---

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

---

# ⊕ Combat arts

---

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 11 / 11

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Major miracles:

---

---

---

---

# ⊕ Minor miracles:

---

---

---

---

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Adversary - Poverty

Né dans la région de Fionnfiar, Félix était jadis un jeune garçon enjoué et plein de ressources. Il a grandi en assistant son père dans son atelier d'horlogerie ce qui a attisé sa curiosité pour les sciences et les machines. Ces domaines venant d'émerger la majeure partie de la population n'ont que de vagues notions et les produits issus de ces récentes avancées passent pour de la sorcellerie aux yeux du grand public. Felix l'a appris à ses dépens alors qu'il suivait en internat les enseignements de la prestigieuse université Magientiste de Bald-Ruoch quand il reçut un corbeau voyageur de sa tante qui ne lui écrit habituellement pas. A la lecture de la lettre il fut déchiré d'apprendre le décès de ses parents lors d'une explosion de leur boutique perpétrée par un disciple du culte de l'unique qui se serait(...)

## Mental health

Mental Resistance: 5

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



## Personality

Conscience : 4    Instinct : 7    Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Resourceful**

**Flaw : Unreliable**

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0    Total : 100

Highlights :

