

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Jak Kamura**

Player: **Kiwi**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Hunter**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

### Advantages

Bonne vue

Nimble

### Disadvantages

Addiction

Phobia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: First Aid **6**

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Bows **6**

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Bow	dmg: 2
Short sword	dmg: 2
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/11 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 9/13 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 5/9 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 7/11 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

- Round shield (1)
- Studded leather tunic (2)



# Equipment

- 16 doll azur
- Sac
- Allumeur - 2 recharges
- Tente 2 plc
- 4m de corde
- Dague
- Pierre à aiguiser à eau
- torche de résine 2
- bandage 2
- Pipe à tabac

- Pot à tabac
- Cagoule de cuir
- Cape en laine
- botte de marche

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

Archery

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Violence

Je me suis fais recueillis par une famille noble. 3 ans après ils ont un fils, Reinard. Notre relation "fraternelle" commença sur des très beaux jours. Donc on s'est promis de veiller l'un sur l'autre, on roule ensemble, on meurt ensemble, mauvais garçons pour la vie. On a donc commencer à s'entraîner ensemble, lui maîtrisant la lance, l'épée et le bouclier et moi l'arc et l'épée et bouclier. Grâce à notre entraînement, la synchronisation de nos attaques étaient excellents et nous nous sommes fais remarquer de nos supérieur et aussi un nom. Lors d'une mission, Reinard perdit la vie par une foudre mystérieuse. Je continua ma vie en tant que mercenaire, vivant de voyage et de petits boulots. Je n'avais plus qu'une rage de survivre et de comprendre ce qui s'est passé...(…)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Impulsive

## Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights :

