

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Istar Nozbal

Player: Louis

Sex: H Age: 20 Ethnicity: Tarish

Profession: Magientist

Description : émacié, pâle, émacié, maladif, l'air sombre et les yeux bleus pâles presque blancs ; cheveux bruns

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 1

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 2

Advantages

Quick

Smart x2

Lettré

Disadvantages

Addiction

Sickly

Awkward

Health Condition

Good 00000

Okay -1 0000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Artifacts use 6

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(REA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artifact Fighting 6

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Sling dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/3 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 6/5 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 2/1 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 4/3 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense:

00000 00000

Speed:

00000




Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

fil de forgeron, il a développé une passion des engrenages très rapidement et du travail du métal. mais il voulait aller plus loin : il découvrit le concept de flux et d'animation des engrenages par un procédé mécano-énergétique. ce fut une révélation. Il se plongea dans les études, coupé du monde ou presque. Ce qui ne le déranga pas, il n'aimait pas le monde, ni sa population. Il avala les torrents d'informations nécessaire en un temps record, sans pour autant s'attacher l'approbation de ses professeurs, car il était froid, distant et méprisant envers ceux qu'il considérait comme n'exploitant pas à son maximum les possibilités de cette fantastique technologie. Il devint accro au tabac à priser en cherchant un moyen de rester debout plus longtemps que les 48 malheureuses heures de veille que son corps(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Cold

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 20

Total : 100

Highlights : son dés-héritage au profit de son jeune frère forgeron par ses parents qui le renièrent après qu'il coupa presque les ponts pour ses études acheva de faire de lui un misanthrope. Il vola une fois les travaux d'un autre magientiste afin d'accélérer les siens, car l'autre ne semblait pas aboutir assez vite au goût d'Istar. le vol se passa mal et déboucha sur la mort du rival, ce qui ne lui retomba jamais dessus, car il eu la chance d'avoir bien brouiller les pistes. Les artefacts construits grâce à cette mésaventure compensa largement la mort de l'incapable selon Istar...

