

O¹³MBRES d'ESTEREN

CHARACTER SHEET

Name: **Varog**

Player: _____

Sex: **H** Age: **35** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Blade knight of the Temple**

Description: _____

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **1**

Creativity: **2**

Reason: **2**

Conviction: **5**

Advantages

Strong

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords **6**

Disc:

Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

● ● 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● ● 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

● ● ● ● ● + (CONV: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Temple Knowledge **6**

Disc:

Disc:

Feats

● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

● 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Wound - Tragic Love - Illness

Warog est un guerrier qui a connu plus que son lot de combats. Né peut de temps après la guerre du Temple, son père lui donna un entraînement martial digne des plus grands maîtres d'armes. Il rentra tout naturellement dans l'ordre des chevaliers lames pour combattre les infidèles. Il combattit longtemps à la frontière de Reizh et fut même le témoin du massacre de son unité. Il réussit à tuer plusieurs des responsables, gardant leurs scalps comme trophées, mais ces mêmes personnes lui gardent une rancune tenace. Pour éviter ses déviances, le Temple le mit en mission de soutien et de protection auprès de groupes mineurs bougeant régulièrement.

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 1

Doubt : 2

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

