

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Tyla**

Player: **François**

Sex: **F** Age: **19** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Explorer**

Description : **Jeune, élancée, cheveux noirs courts, regard vague**

### Ways

Combactiveness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **1**

### Advantages

**Force**

### Disadvantages

**Anosmia x2**

### Health Condition

**Good** 00000

**Okay** -1 00000

**Bad** -2 0000

**Critical** -3 0000

**Agony** 0



**Stamina: 10**

**Survival: 3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Tyla est la fille unique de Markor, un marchand résident à Talkarith dans le duché de Salann Tir. Dans sa jeunesse, sa mère est morte, en tombant dans une ruine lors d'un voyage. Sa mère, Jela, avait été attirée, comme subjuguée par cet endroit. Elle disparut un soir en trompant la surveillance de son père et des gardes de la caravane. Qui avaient été alertés par le varigal leur servant de guide, sur les dangers de ses ruines. On la retrouva le lendemain au fond du gouffre formé par les ruines. Son père en fut dévasté par cet évènement et ce concentra sur son commerce de fourrure, en délaissant sa fille. Elle fut envoyée étudier en ville à l'âge de 12 ans. Son intérêt ce tourna vite vers les recherches sur les ruines et leurs pouvoirs occultes. Elle était restée marqué par la tragédie ayant touché sa mère et(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality** : Logical-minded

**Flaw** : Doubt

## Faults

**Passion** : 5

**Subversion** : 2

**Influence** : 3

**Doubt** : 4

**Guilt** : 1

## Experience Points

Reste : 7

Total : 100

**Highlights** : Mère décédée à cause d'un pouvoir occulte lié à une ruine. Intérêt pour les ruines et l'occultisme et envie de comprendre les raisons liées à la mort de sa mère. A failli mourir suite à sa première tentative d'aventure. Est devenue une archère lors de son service militaire. Partie à l'aventure à partir de l'âge de 17 ans avec une caravane Tarish.

