

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Sader-Colruyt** Player: **Jacques**
 Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Merchant**
 Description : **Faible constitution et blafard, il est d'un caract re assur , mais terriblement niais.**

Ways

Combativeness: **3**
 Empathy: **3**
 Creativity: **1**
 Reason: **5**
 Conviction: **3**

Advantages

Good Health

Disadvantages

Weak Mind

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Close Combat

●●○○○+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Stealth

●○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Erudition

○○○○○+(REA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(REA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultism

○○○○○+(REA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●○○○○+(REA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Feats

○○○○○+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Spiel **6**
 Disc :
 Disc :

Performance

○○○○○+(CREA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(REA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Travel

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Weapons

Crossbow _____ dmg: 2
 Club _____ dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/5 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 6/6 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 4/4 Def: 14 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 5/5 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

Une bourse _____
 Trois gros fromages _____
 Deux viandes séchées _____
 Un pain _____
 Une casserole _____
 Deux gobelets _____
 Cinq bandages _____
 Un oreiller _____
 Deux draps _____
 Deux torches _____

Un carquois _____
 Quarante carreaux _____
 Une fiole de poison _____
 Un silex _____
 Deux cordes _____
 Une broche _____
 Une hache _____
 Des ciseaux à bois _____
 Un rabot _____
 Trente fourchettes en bois _____

⊕ Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 7 / 7

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Sader Colruyt est né dans le village de Litunborg au Nord de Kalvernach dans une famille d'artisans commerçants pauvres mais reconnus localement. Il est le fils de Zedaher Colruyt, artisan connu jusqu'à Kalvernach pour la recette du Zedhammer, un fromage cuit aux herbes. Bien que destiné à marcher dans les pas de son père puisque étant son seul enfant, son père le délaissera sans apprentissage lorsqu'il se rendra compte que Sader est simplet. La condition de Sader ne lui permit pas de se rendre compte de cet abandon, aussi son humeur n'en souffrit pas, et c'est sa mère qui lui apprit à travailler de ses mains pour un jour subvenir aux besoins de la famille. Sader apprit alors à confectionner des ustensiles de cuisine simples et ornés à l'aide de ciseaux à bois, que sa mère et lui revendait au jour de(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Paranoïa*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Cautious*

Flaw : Awkward

Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 25

Total : 100

Highlights : A huit ans, Sader est gravement malade, il n'assimile plus la nourriture. Il guérit de cet état, mais ne reprendra jamais une constitution normale. A quinze ans, Sader perd son père, assassiné dans des circonstances inconnues en forêt alors qu'il chassait. A dix-huit ans, refusé par une fille du village à qui il faisait la cour, il garde de cet événement une peur viscérale d'engager une discussion avec les inconnues.

