

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Sader-Colruyt**

Player: **Jacques**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Merchant**

Description : Faible constitution et blafard, il est d'un caractère assuré, mais terriblement niais.

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **3**

Creativity: **1**

Reason: **5**

Conviction: **3**

Advantages

Good Health

Disadvantages

Weak Mind

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Spiel **6**

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(REA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Crossbow dmg: 2
 Club dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir
 Ⓢ Standard
 Atk: 5/5 Def: 13 Spd: 6
 Ⓢ Offensive
 Atk: 6/6 Def: 12 Spd: 6
 Ⓢ Defensive
 Atk: 4/4 Def: 14 Spd: 6
 Ⓢ Quick
 Atk: 5/5 Def: 12 Spd: 7
 Ⓢ Movement
 Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :
 00000 00000

Speed:
 00000

Armor:






Equipment

Une bourse
 Trois gros fromages
 Deux viandes séchées
 Un pain
 Une casserole
 Deux gobelets
 Cinq bandages
 Un oreiller
 Deux draps
 Deux torches

Un carquois
 Quarante carreaux
 Une fiole de poison
 Un silex
 Deux cordes
 Une broche
 Une hache
 Des ciseaux à bois
 Un rabot
 Trente fourchettes en bois

Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham:



Exaltation



Score : 9 / 9

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Sader Colruyt est né dans le village de Litunborg au Nord de Kalvernach dans une famille d'artisans commerçants pauvres mais reconnus localement. Il est le fils de Zedaher Colruyt, artisan connu jusqu'à Kalvernach pour la recette du Zedhammer, un fromage cuit aux herbes. Bien que destiné à marcher dans les pas de son père puisque étant son seul enfant, son père le délaissera sans apprentissage lorsqu'il se rendra compte que Sader est simplet. La condition de Sader ne lui permit pas de se rendre compte de cet abandon, aussi son humeur n'en souffrit pas, et c'est sa mère qui lui apprit à travailler de ses mains pour un jour subvenir aux besoins de la famille. Sader apprit alors à confectionner des ustensiles de cuisine simples et ornés à l'aide de ciseaux à bois, que sa mère et lui revendait au jour de(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Cautious

Flaw : Awkward

Faults

Passion : 3

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 25

Total : 100

Highlights : A huit ans, Sader est gravement malade, il n'assimile plus la nourriture. Il guérit de cet état, mais ne reprendra jamais une constitution normale. A quinze ans, Sader perd son père, assassiné dans des circonstances inconnues en forêt alors qu'il chassait. A dix-huit ans, refusé par une fille du village à qui il faisait la cour, il garde de cet événement une peur viscérale d'engager une discussion avec les inconnues.

