

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Derry Neven

Player: Auguste

Sex: H Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Hunter

Description: Chasseur toujours en quête de gros gibier

### Ways

Combateness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 2

### Advantages

Keen Hearing

Survival Instinct

### Disadvantages

Slow Witted

Slow

Poor

Ageusia x2

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 4

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Bow                              dmg: 2

Short sword                  dmg: 2

   dmg:

   dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 6

⊕ Offensive  
Atk: 12/12 Def: 8 Spd: 6

⊕ Defensive  
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 6

⊕ Quick  
Atk: 10/10 Def: 8 Spd: 8

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 6

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

---

---

---

---

## ⊕ Artifacts

---

---

---

---

## ⊕ Combat arts

Archery

---

---

---

---

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6




 Major miracles:

---

---

---

---

 Minor miracles:

---

---

---

---

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Derry a toujours connu une vie simple dans son village, fils de chasseur il a passé sa petite enfance à écouter les nombreux récits de traque de son père, il appris beaucoup de celui-ci qui une fois qu'il fut capable de tenir un arc il l'emmenait de plus en plus régulièrement chasser avec lui. Derry partis ensuite faire son service militaire, pas par envie mais pour faire plaisir à son père qui espérait une meilleur avenir pour son fils... Une fois le service achevé Derry se mis en route pour sa vielle maison impatient de retrouver sa famille, cependant la cahute avait totalement ravagé par un animal visiblement énorme, en fouillant les décombres il retrouva l'arc de son père et son carquois. Rassemblant les quelques objet pouvant lui être utile, il se jura de retrouver cette créature et(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Persevering

Flaw : Cold

## Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 7

Total : 100

Highlights : Reconnu pour ses qualités d'archerie pendant son service militaire, il a également de nombreuses traques (de bêtes ou de bandits) à son actif.

